

毛料表面上风化的光滑程度也是内部成分的标志。纯硬玉岩如果成分、结构比较均匀,表面一般总是比较均匀光滑的。相反,如果成分、结构不均匀或内部有裂隙,表面就会有落砂、凹坑、凹槽等现象出现,或有风化不均匀的风化色块。因此,一般来说表面均匀光滑者可赌性稍强。

利用矿物成分来预测翡翠赌石是常用的方法之一,如应用得当将会有很好的效果。

皮色分析——赌石预测的关键

陈志强 袁奎荣

(桂林工学院, 桂林 541004)

翡翠赌石预测是经营和研究中最复杂、最困难亦最现实的问题,这方面一直是一项空白。现代科技可以人体透视、查出癌症,甚至细小异物。但还没有仪器能测出赌石内部有绿无绿。鉴于这种情况,笔者试图从毛料皮色着手,对皮色进行系统分类,并结合成矿理论,对不同皮色的表现进行分析评价,从而对赌石内部的绿色进行预测。

1 皮色的分类

根据毛料表皮上颜色的成因、皮的颜色可分为原生色和次生色两大类。原生色是翡翠形成过程中内生作用形成的颜色,如绿色、紫色、黑色、白色、无色等。次生色是翡翠形成以后,在次生作用下形成的颜色,如红色、黄色、褐色、棕色等。原生色因为是形成过程中形成的,与翡翠关系密切,所以能直接预示内部的颜色,可靠性大;而次生色在次生作用下,发生了许多变化,因此与内部的原生色没有必然联系,赌石预测时需要根据具体情况做具体分析。

由于篇幅所限,本文主要介绍用原生色进行赌石预测的方法,用次生色进行预测的方法将另文介绍。

2 原生色与赌石预测

原生色以绿色和黑色最为重要,紫色、白色和无色对赌石预测意义相对较小。

2.1 绿色

表皮上的绿色俗称“松花”。好似地质找矿的露头,这是玉石内部绿色在表皮的直接表现,是赌石预测最重要、最可靠的依据。一般来说,外表没有松花的毛料,内部很少会有绿色。精明的商家很少会在没有松花的毛料上下赌。

一般市面上的赌石多已有擦口或切口。擦口和切口总是选在有松花的地方进行。擦口或切口的位置和大小是经过许多行家切磋的,他们总是将毛料上所有的绿色尽可能多的显露出来。因此,根据松花购买毛料时,稳妥的做法是有一分绿给一分价。对延伸的和潜在的绿色,除非有十分把握,否则请切记“十赌九输”的警句。

松花的出现还是有规律的。一般是越绿越鲜越多越集中越好。观察表明,绿色的深浅和色调内外是一致的,因为深浅和色调是由致色离子的种类和浓度决定的,而致色离子的种类

和浓度在一定的成矿时间和空间是相对稳定的。松花的多少和形态则是变化的因素,但多少和形态亦有联系。绿色越多,形状越规则,皮色和肉色的一致性就会增强,可赌性要提高。反之,绿色越少,分布越不规则,皮色和肉色的一致性就会下降,变化会越无规律。可赌性就要大打折扣。

绿色主要包括块状、脉状、浸染状三种形态,中间还有一些过渡型。就可赌性而言,依次下降。

块状松花如果占赌石面积的1/4,就是很好的表现了。赌石中有一种俗称称为“包皮绿”的毛料,它的绿色只分布在表面,往往给人满绿的错觉,值得注意。“宁可买一线,不买一大片”,这里的“一大片”指的就是“包皮绿”。“一条线”则指下面介绍的脉状松花。松花如果呈脉状,即松花以绿色的蟒带出现,其形成时间一般在围岩之后。这种世代的差异,可能导致结构、成分上的差异,因而导致差异风化。蟒带分布的地方在整个毛料表面凸出来或凹进去。因为在成分相同的情况下,细粒结构比粗粒结构抗风化能力强,所以凸出的蟒带一般结构较细,而凹进去的蟒带结构较粗。脉体的宽度,脉壁的形态,两脉壁的相互关系和脉体在毛料上出现的长度对判断脉体的尖灭非常有用。蟒带宽度越大,脉壁越平直,两脉壁越接近平行,蟒带在赌石上的长度越长,尖灭的可能性就越小。如果蟒带是弯曲的,两脉壁有一定交角,交角指向赌石内部,在毛料上出现的长度又小,尖灭的可能性就较大,可赌性下降。

蟒带如果呈现其它颜色,如白色、黑色、锈红色、灰色等,在没有找到松花之前,最好不要购买。黑色的蟒带主要成分是角闪石,是否定的标志,不值一赌。

如果松花呈丝丝状(细脉状,脉长小于1cm),说明其明显受应力影响,质量不可能很好。除非毛料水头很好,否则不要下太大的赌注。因为这种形态的绿不会很集中而构成色料,一般只能做花牌料。

星点状(浸染状)松花比上述各种松花的可赌性都要小,这种松花总是比较分散,不会构成色料。如果松花上伴有黑点,松花和黑点将紧密共生,此石不可赌。

2.2 黑色

黑色毛料皮壳上的黑色部分俗称“癣”。研究表明,热液蚀变的角闪石是癣的主要矿物成分,也是癣呈黑色的主要原因。因绿色部分的化学成分比无色或白色部分复杂,故癣有选择性交代绿色的习性,即所谓“癣吃绿”、“黑随绿走,黑靠绿生”的特点。所以,根据黑色的特点,我们可以大致推断绿色的有无和多少。

黑色与绿色这种密不可分的联系,包含着黑色与绿色之间对立统一的辩证关系。黑色的出现,交代了原先的绿色,是绿色否定的标志;但黑色同时预示了绿色的存在,至少说明曾经存在,有向好的方向发展的可能。有绿不一定就出现黑,但有黑一般容易包涵绿。黑是不好的,它影响了绿,否定了绿;但黑又是好的,因为有向绿转变的可能。黑与绿是赌石中对立统一的两个方面。认识到这一点是赌石研究的进步,对了解赌石有很现实的意义。

绿色的多少决定于黑色的交代程度,交代得越彻底,绿色存在的可能性越小,因此可赌性也越小。

癣的形态对于推断内部的绿色最有帮助的。其形态大致分为块状、脉状、细脉状、细脉浸染状、浸染状等五种。

块状癣呈面积较大的黑色团块,是热液局部均匀地交代硬玉岩的结果。交代过程是渐变

的、面状推进的。这种交代多数发生于成分上、结构上较均匀的翡翠。由于交代是均匀地进行的，因此如果有绿色将被均匀的、整体的保留下来。所以块状癣是向绿色转变可能性最大，赌性最好的一种癣。行业界中所称的“睡癣”、“软癣”和“膏药癣”均为典型的块状癣，部分称为“狗屎地”的品种亦属于这种情况。行话说：“狗屎地里出高绿”，正说明这种情况。实际赌石过程中，对癣的形状作出判断后，还要注意松花。松花的色调、多少、形状、方向的判断同前面所述。

脉状癣是热液沿玉石中的裂隙充填形成的长条形癣。行业界亦称为“直癣”。因为这种癣以充填作用为主，选择性交代作用不明显，癣与绿无成因联系，所以脉状癣不能用来赌石。脉状癣的最大特点是形状规则，脉壁与玉石围岩有明显的分界。

细脉状癣与脉状癣有相同的成因，是热液沿细小的裂隙以充填为主形成的。因这种小裂隙往往聚集成群成片，对玉石有很强的穿透力，故对玉石的破坏性较强。这种癣不仅应当尽量避免，更不能用来赌石。行业界常称这种癣为“猪鬃癣”。

浸染状癣常呈各种不规则分布的黑点，俗称为“癣点”、“苍蝇屎”等。“狗屎地”是一种浸染状癣分布密集的特殊类型。浸染状癣的交代作用有很强的选择性，“黑随绿走”，正恰如其分地描述了这种特点，同时由于癣在绿中分布很分散，选料时很难避开，严重影响了玉石的质量。除非黑点分布较稀少。否则浸染状癣一般不应用来赌石。选料时还应尽量避免。黑点越密集，毛料的可赌性就越差。

但是，有一种黑点与浸染状癣完全不同。外观上虽然亦呈黑色，但其矿物成分为铬铁矿，是翡翠形成过程中的残留矿物。这种黑点往往比较细小，小于1mm，零星分布。外形也较规则，有时还有较好的晶形，抛光后呈金属光泽，可与角闪石类黑点癣相区别。因铬铁矿含有很高的铬，这种黑点分布之处常常绿色浓艳，有时还特别容易在透明度好的老种翡翠中出现。由于黑点小，分布稀，工艺上容易选料，有时绿色本身也可以掩饰黑点，因此对翡翠质量影响不大。同时由于铬铁矿的量少、点小，也很难在毛料上找到，但是一旦出现了铬铁矿，就是较好的赌性标志。

细脉浸染状癣即同时出现了细脉状和浸染状的两种癣，由于细脉状和浸染状的两种癣对翡翠质量都有较强的破坏性，所以这种癣不宜赌。

2.3 其它颜色

除绿色和黑色外，毛料上的原生色还有紫色、灰色、白色、无色等。

紫色品种俗称“春”或紫罗兰。大量观察表明：有春色会死。虽然经常看到浅紫和浅绿并存，但从来深紫和浓绿不可兼得。紫色越深则绿色存在的可能性就越小，尤其是微微泛红的“白腊春”，几乎肯定不会进绿。所以有紫色松花的毛料，除非当作紫色品种开发，一般不能以春赌色。另外，紫色品种多数亦水头不好，更值得注意。

灰色、白色、无色等与绿色的关系有待进一步观察研究。经验表明绿色与这些颜色无一定的联系，所以不能根据这些颜色来判断绿色，在赌石中这些颜色可作参考，但意义不大。

目前我们还将在充分利用翡翠皮色预测的基础上，进一步运用近代的物化探和其它方法对翡翠内部的质量进行综合预测，成果将陆续报道。